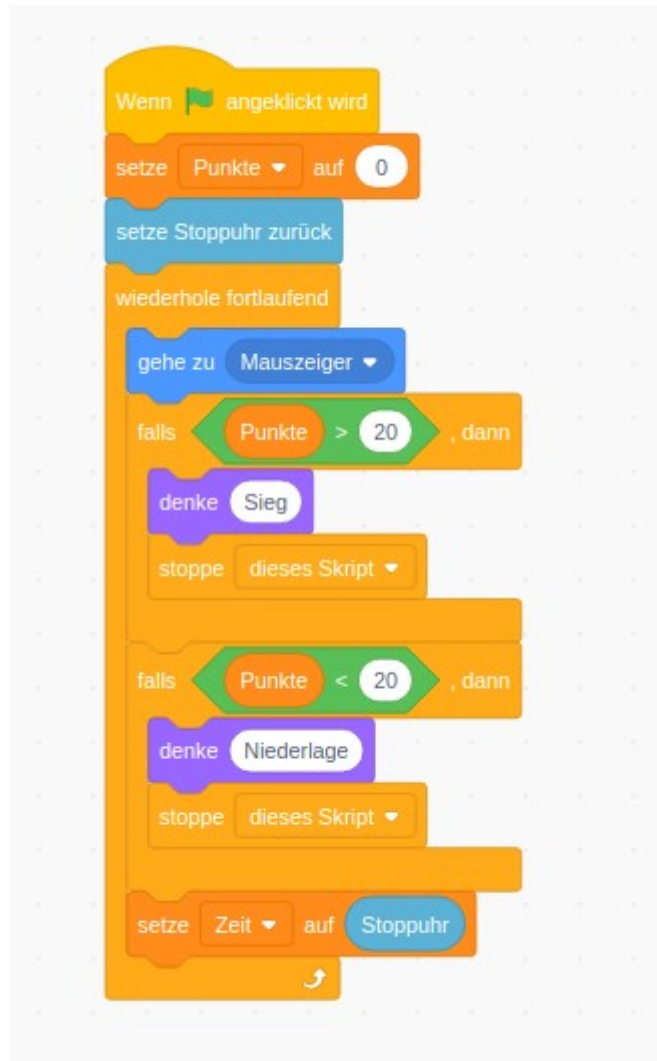


StoppUhr

Eine Stoppuhr, die anzeigt, wie lange ein Spieler für eine Runde gebraucht hat, sorgt für etwas mehr Wettkampfstimmung

Variablen zu erstellen:

- Zeit
- Punkte



Quelle:

Corderman, Woodcok, Steele: **Spiele Programmieren – Super Easy**

DK London, Penguin Random House (2020), S. 83