


## Geometrische Figuren erstellen

### Ziele:

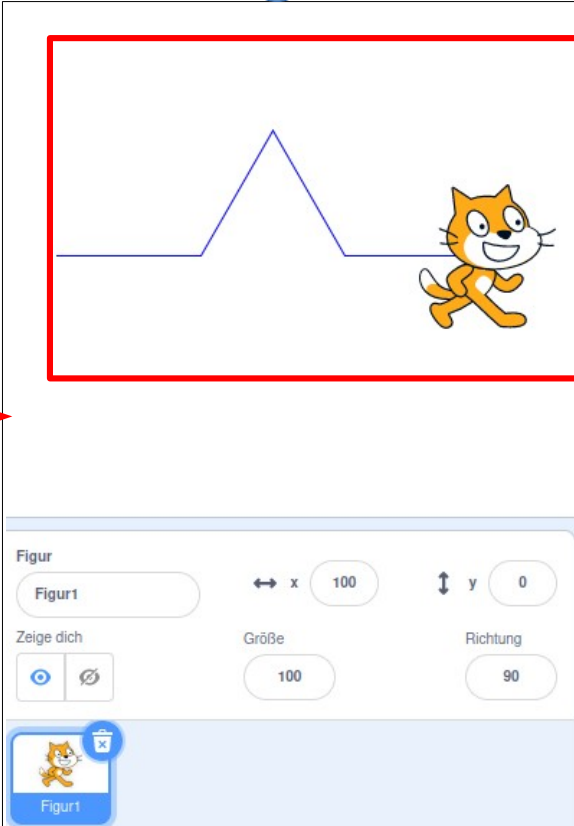
- 1) Winkel
- 2) Schritte
- 3) Prozesse: Erstellen: Neue Blöcke und Eingabe - Felder

### 1. 60 Grad – 120 Grad – Kontrast: 90 Grad

1



2



The image shows two panels illustrating the creation of a triangle in Scratch. Panel 1 (left) displays a Scratch script starting with a 'Wenn angeklickt wird' (When clicked) event block. The script includes: 'gehe zu x: -200 y: 0' (Go to x: -200 y: 0), 'setze Richtung auf 90 Grad' (Set direction to 90 degrees), 'lösche alles' (Erase everything), 'schalte Stift ein' (Turn on the pen), 'gehe 100 er Schritt' (Move 100 steps), 'drehe dich um 60 Grad' (Turn 60 degrees), 'gehe 100 er Schritt' (Move 100 steps), 'drehe dich um 120 Grad' (Turn 120 degrees), 'gehe 100 er Schritt' (Move 100 steps), 'drehe dich um 60 Grad' (Turn 60 degrees), and 'gehe 100 er Schritt' (Move 100 steps). Panel 2 (right) shows the Scratch stage with a red rectangle highlighting the drawn triangle and the Scratch cat. Below the stage, the 'Figur' (Figure) properties are visible: 'Figur1' is selected, 'x' is 100, 'y' is 0, 'Größe' (Size) is 100, and 'Richtung' (Direction) is 90.

### Bemerkung:

1. Aktiviere den Stift
2. Merke die Achsen X und Y

Neue Blöcke erstellen:

3

4

5

6

Meine Blöcke

Neuer Block

Muster

Neuer Block

Muster laenge

Eingabefeld hinzufügen  
Zahl oder Text

Eingabefeld hinzufügen  
Wahrheitswert

Ohne Bildschirmaktualisierung laufen lassen

Definiere Muster laenge

schalte Stift ein

gehe 100 er Schritt

drehe dich um 60 Grad

gehe 100 er Schritt

drehe dich um 120 Grad

gehe 100 er Schritt

drehe dich um 60 Grad

gehe 100 er Schritt

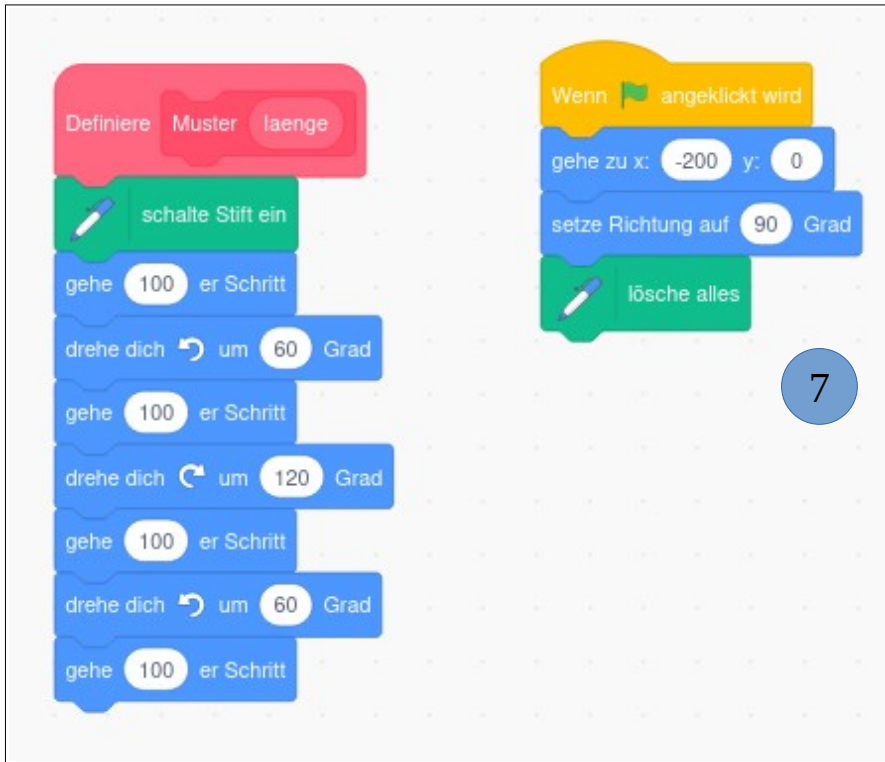
schalte Stift aus

Wenn angeklickt wird

gehe zu x: -200 y: 0

setze Richtung auf 90 Grad

lösche alles



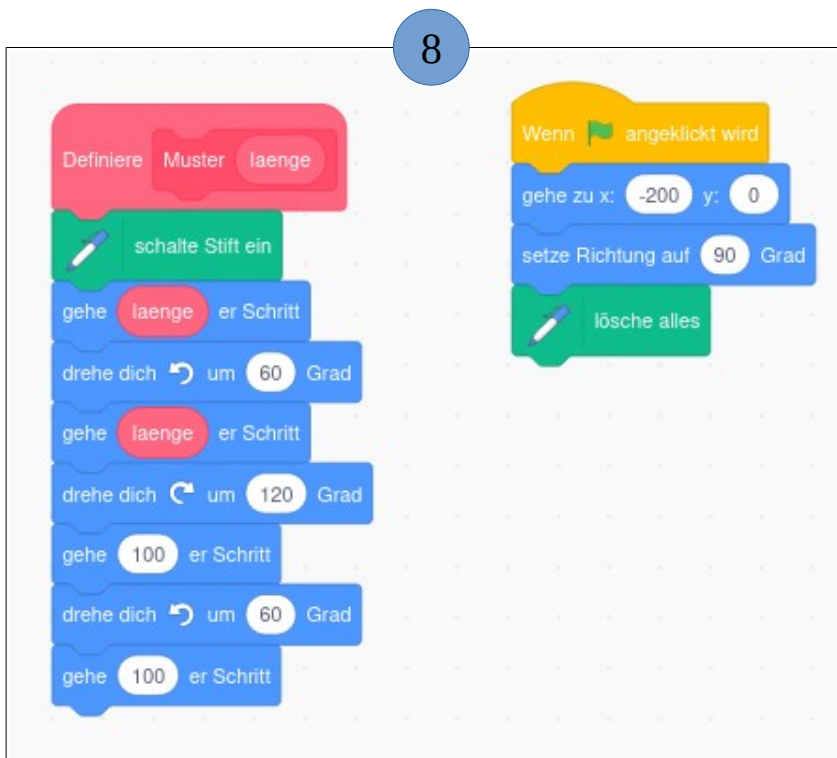
Scratch script for step 7:

- Definiere Muster laenge
- schalte Stift ein
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 60 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 120 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 60 Grad
- gehe 100 er Schritt

When clicked:

- gehe zu x: -200 y: 0
- setze Richtung auf 90 Grad
- lösche alles

7



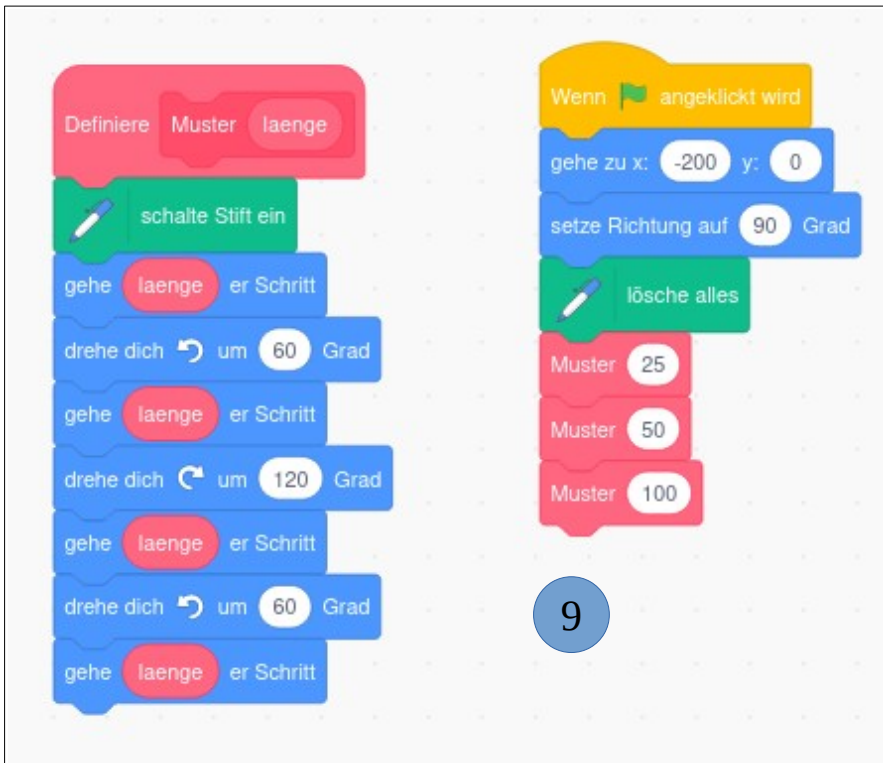
Scratch script for step 8:

- Definiere Muster laenge
- schalte Stift ein
- gehe laenge er Schritt
- drehe dich um 60 Grad
- gehe laenge er Schritt
- drehe dich um 120 Grad
- gehe 100 er Schritt
- drehe dich um 60 Grad
- gehe 100 er Schritt

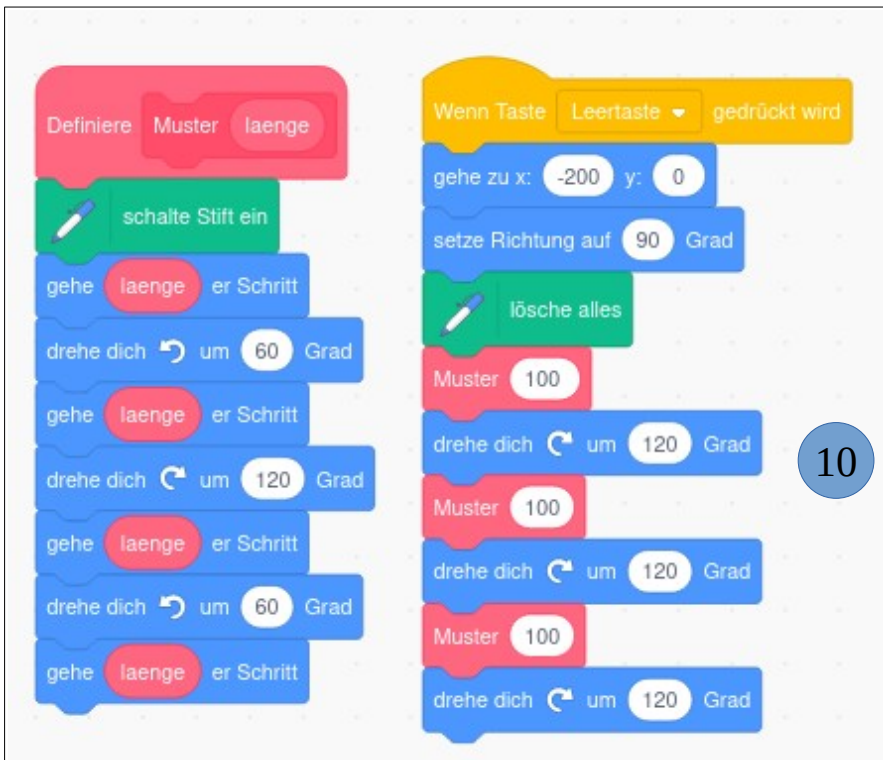
When clicked:

- gehe zu x: -200 y: 0
- setze Richtung auf 90 Grad
- lösche alles

8



9



10

**Aufgabe:**

1. Modifiziere die Größe der Figuren
2. Erstelle einen Screenshot!
3. Erstelle eine andere geometrische Figur, indem du Blöcke benutzt ...