

Katz & Maus

1. Ziele:

1. Grafik erstellen (Käse, Bühne)
2. Sound erstellen (Aufnahme und Effekte)
3. Variablen
4. Koordinaten

2. Zeit

90 Minuten

3. Programmierung

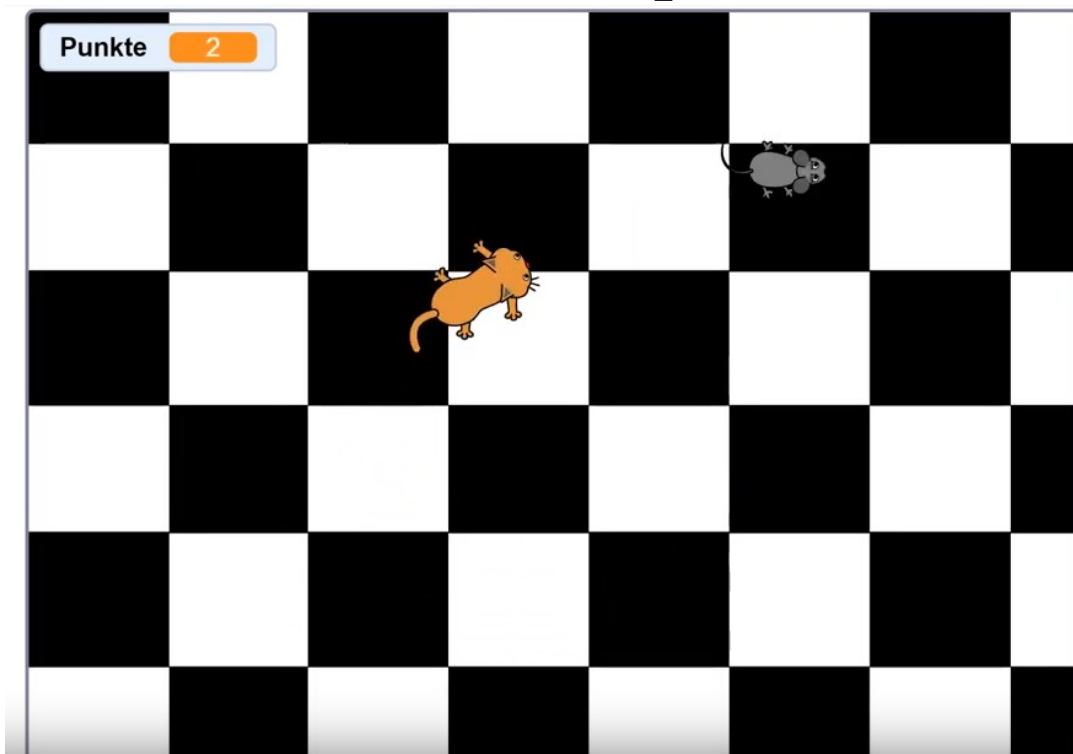
Im Unterricht: erstelle die Bühne, wie ein Schachbrett ... Dabei kannst du gerne die Hilfe der Lehrerin holen.

Los ... Es ist ein sehr schönes Spiel ... Viel Spass!!!

siehe folgendes Tutorial ...

Die Steuerung der Maus, programmiere ein Computerspiel in Scratch

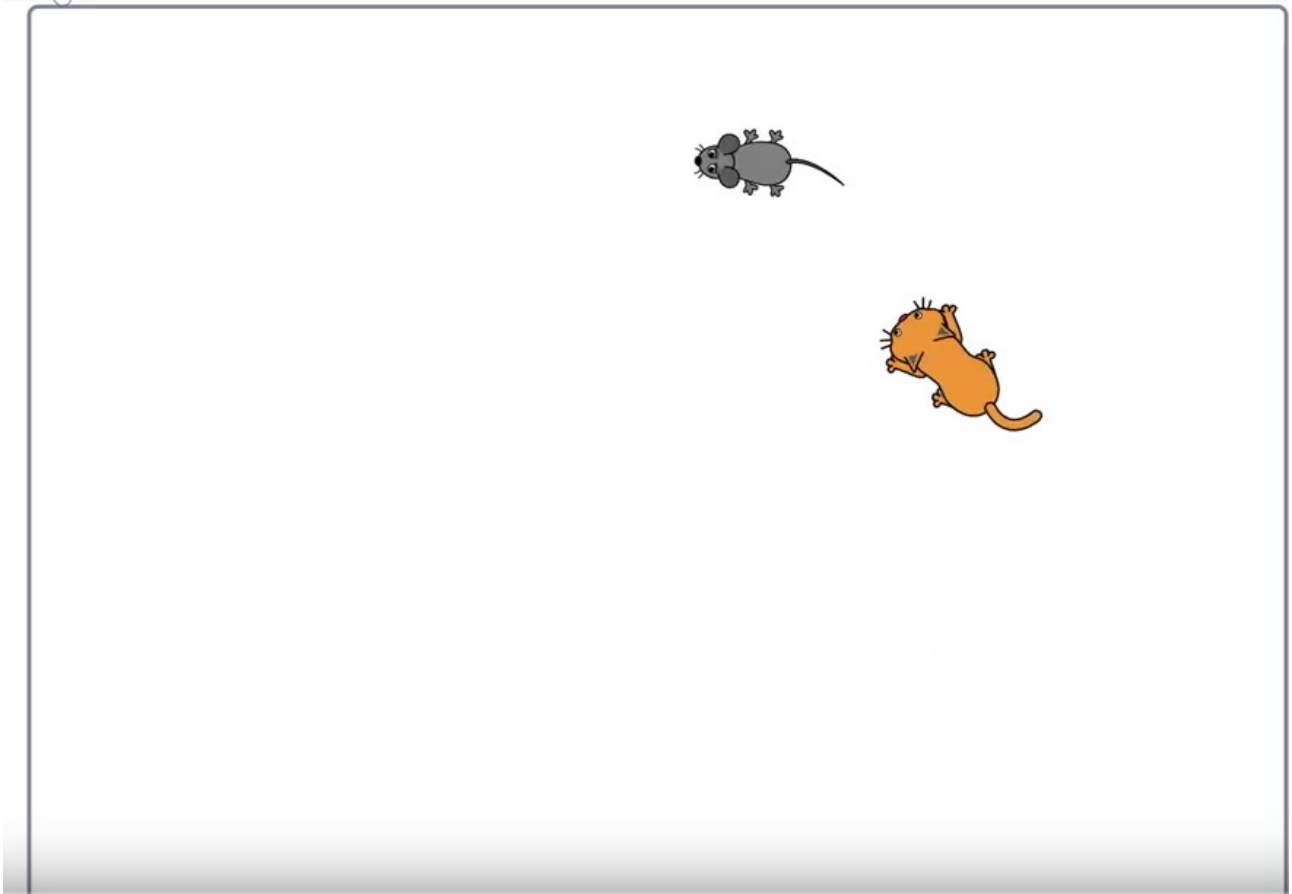
https://www.youtube.com/watch?v=Bo34jllsVh8&list=PL2A7Y0IBIBn2yN8WYU0JE_6zyG0ucFwGP



Katz & Maus #2 (etwa 07:49)

Nur Katze auftauch und auf die Maus jagdt

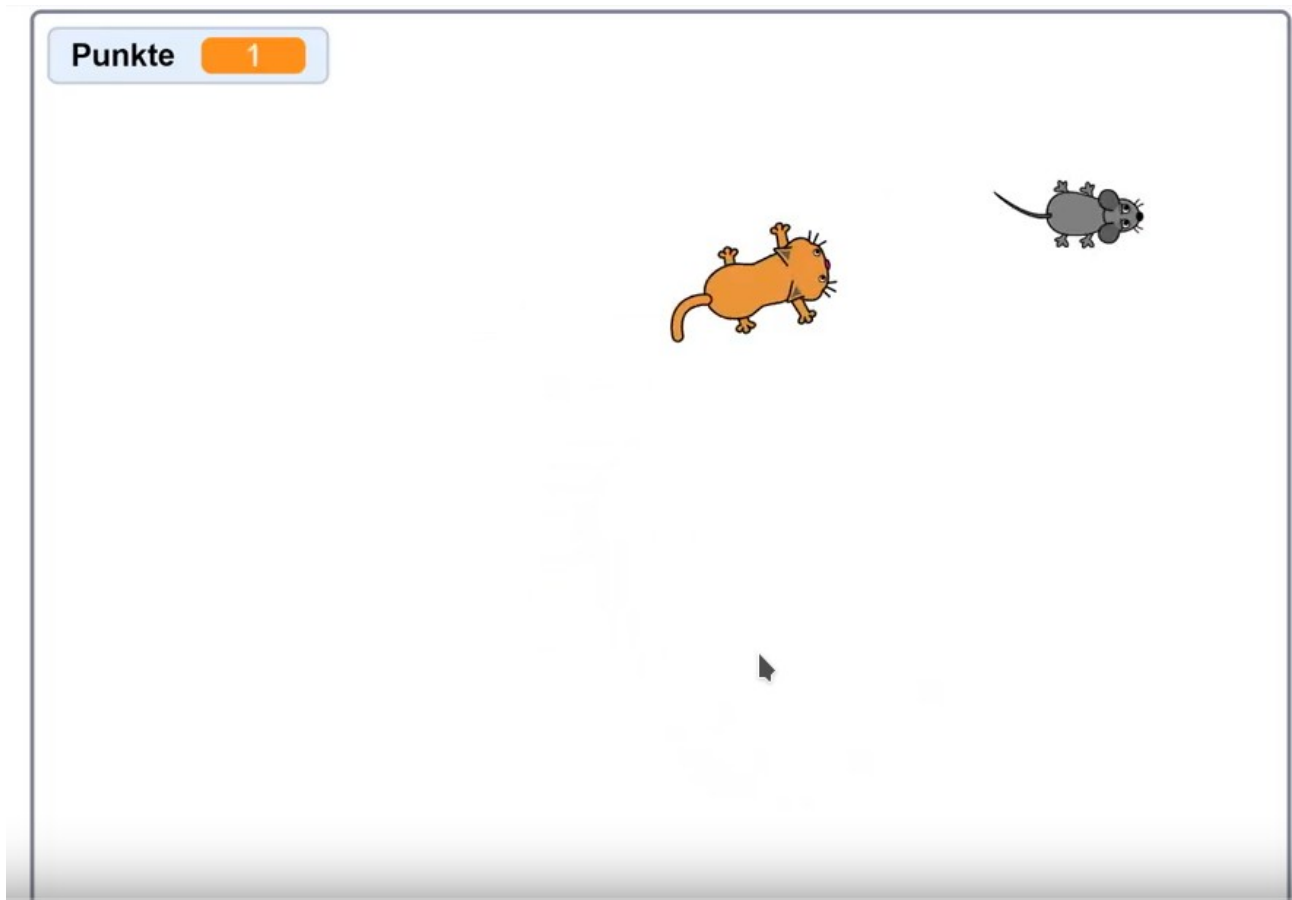
https://www.youtube.com/watch?v=sytcfq_jQ8c



Katz & Maus #3 (etwa 6:59)

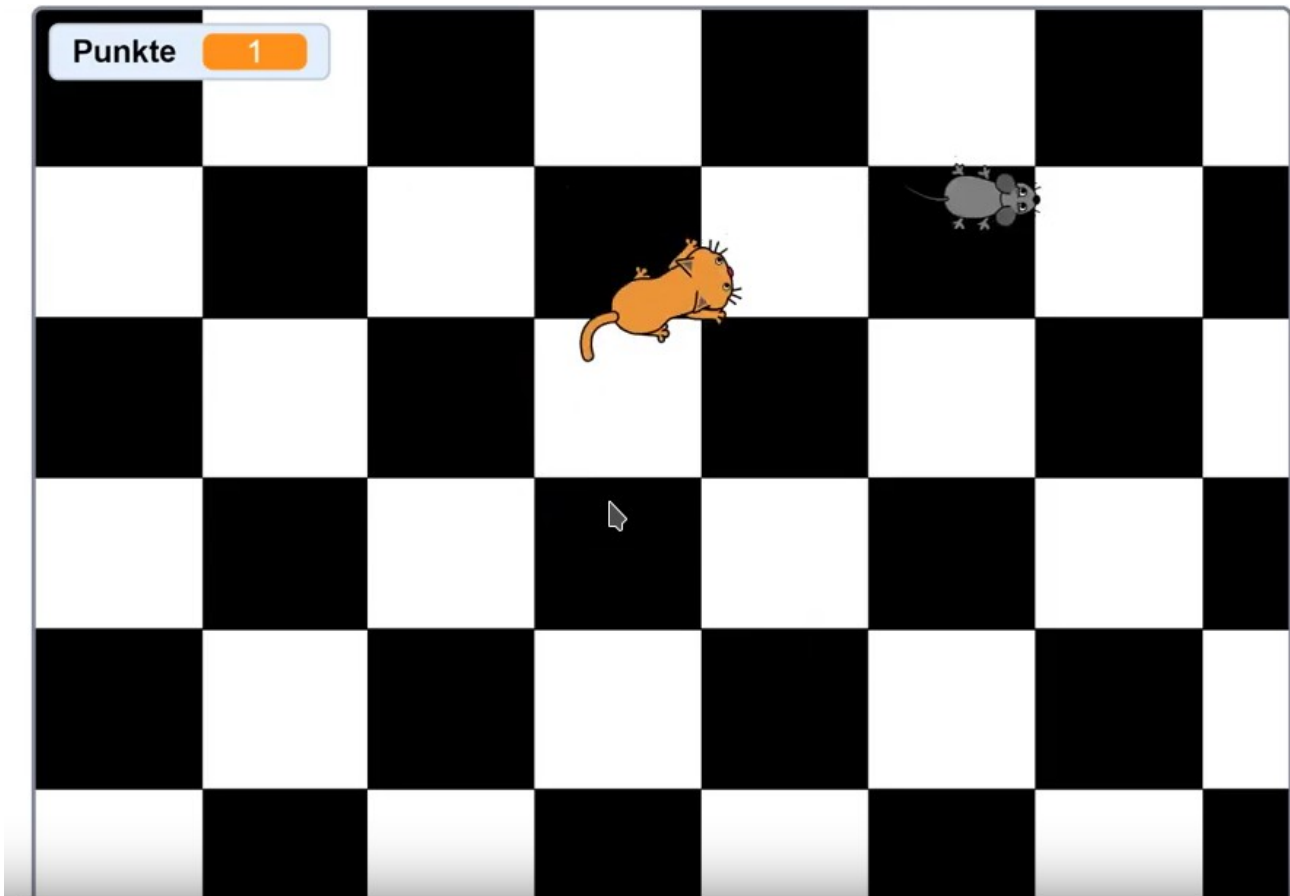
Käse für die Maus und ein Punktezähler

<https://www.youtube.com/watch?v=9-sR0AhT4Qw>



Katz & Maus #4 (etwa 05:07)

<https://www.youtube.com/watch?v=-nE4zQc82ck>



Erweiterung mit Musik

Katz & Maus #5

<https://www.youtube.com/watch?v=1caeT6k2Unc>

