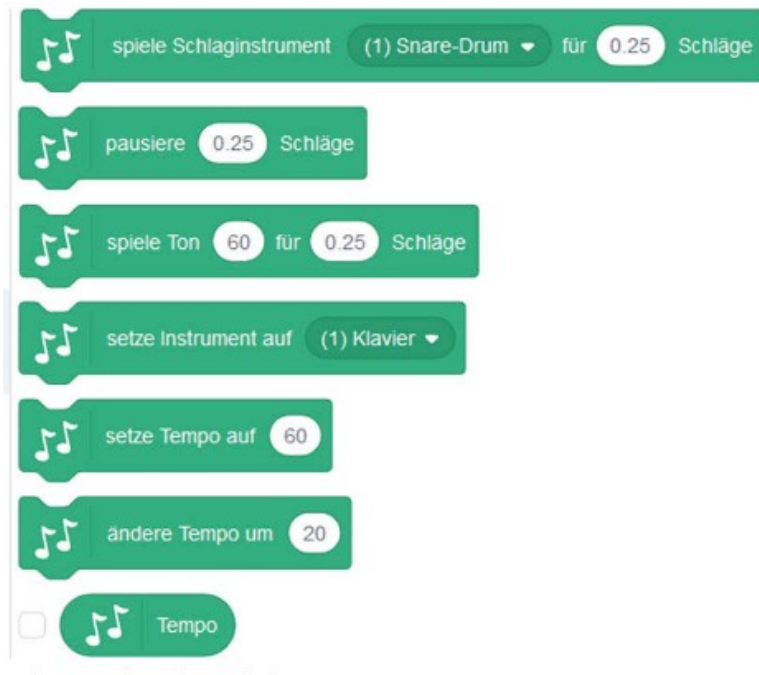


Erstellen einer Melodie

1. Ton und Tasten zu verbinden
2. Musikerweiterung bei Scratch lernen und in einem Projekt hinzufügen

3. Blöcke für Musik anwenden



4. Noten:

Frè - re Jac - ques Frè - re Jac - ques
 Dor - mez vous? Dor - mez vous?
 Son-nez les ma - ti - nes Son-nez les ma - ti - nes
 Ding ding dong Ding ding dong

Abb. 15.4: Das Kinderlied Frère Jacques

5. Erster Teil

Abb. 15.7: Die Notenwerte des ersten Parts

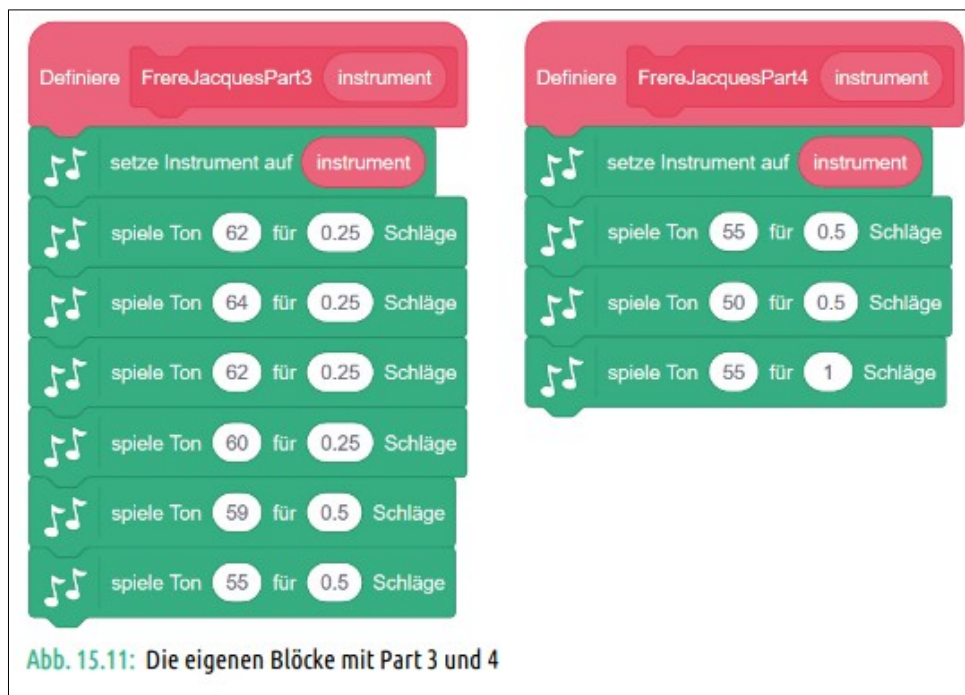
6. Tasten wählen

Abb. 15.8: Die Auswahl der Tonhöhe

7. Instrument bestimmen

Abb. 15.9: Der eigene Block mit dem ersten Part

8. Vier Teile des Liedes



9. Projekt speichern unter: **frere-jaques**
10. Probiere wie es klingt mit anderem Instrument.
11. Wenn du mit dem Projekt fertig bist, erstelle ein anderes Lied
12. Präsentiere im Unterricht